

Створення інтерактивних завдань в презентації Power Point.

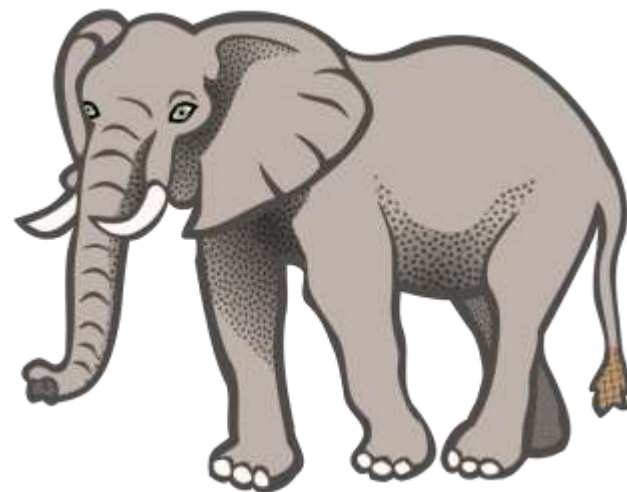
Модуль 2. частина 2

Інтерактивна гра в презентаціях

- ▶ Застосування тригерів у презентації допоможе із звичайного слайда з текстом і малюнками зробити інтерактивну гру, в якій учень приймає безпосередню участь.
- ▶ Тригери потрібні для анімації об'єктів на слайді за допомогою взаємодії об'єкта з рукою чи мишкою. Ви самі вирішуєте, як і коли будуть з'являтися або зникати слова і картинки під час виконання дитиною завдання.
- ▶ Найпростіший вид гри - це вибір правильної відповіді. Наприклад, ми загадуємо загадку, а дитина повинна вибрати картинку з відгадкою. При натисканні на правильну картинку включається обрана вами анімація, наприклад «зникнення», а в інших випадках спрацює інша анімація.

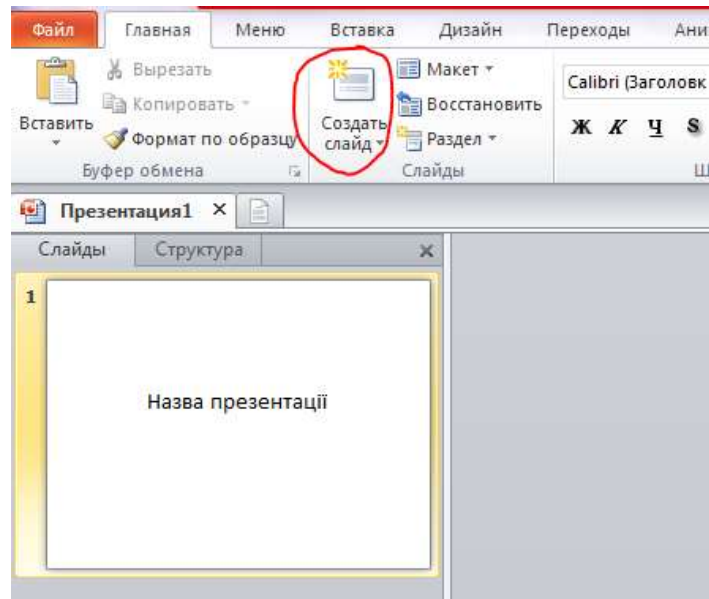


Яка тваринка живе в Африці

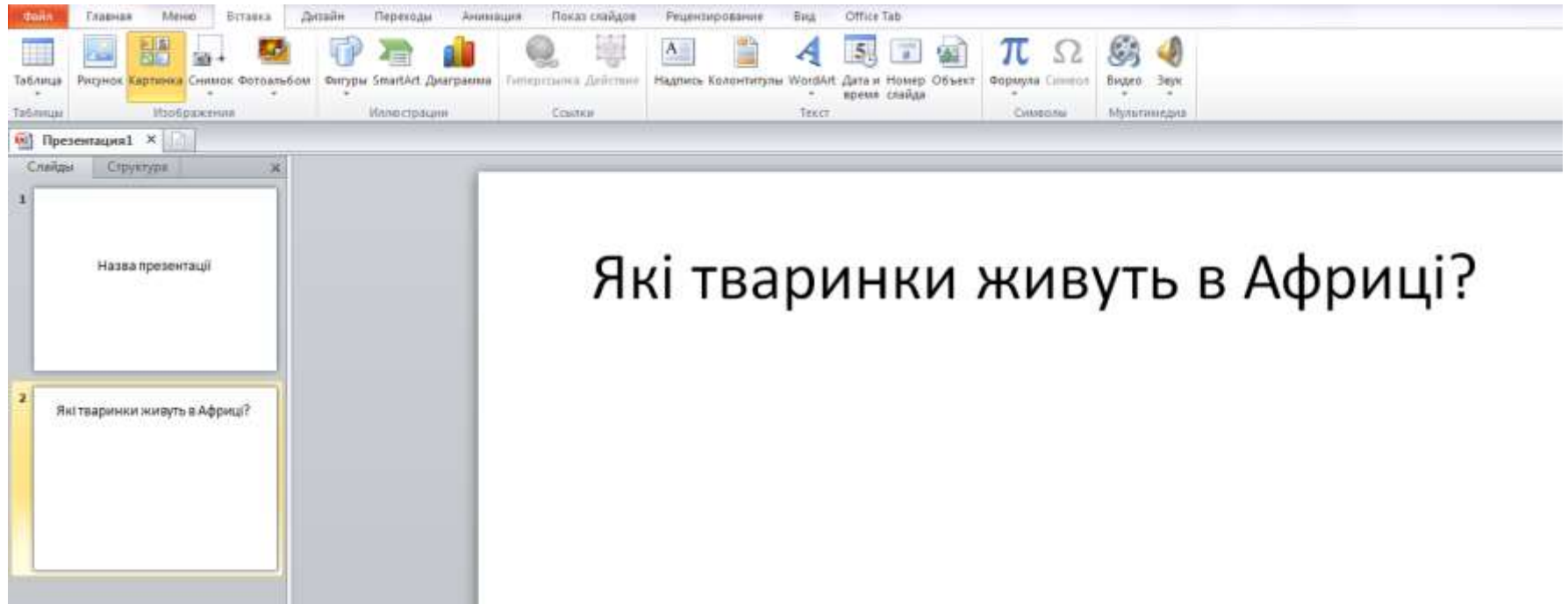


MS Power Point

- ▶ Відкрийте програму для створення презентацій MS Power Point.
- ▶ Пуск-Всі програми- Microsoft Office- MS Power Point 2010
- ▶ Створюємо слайд. Меню «Главная»-«Создать слайд»



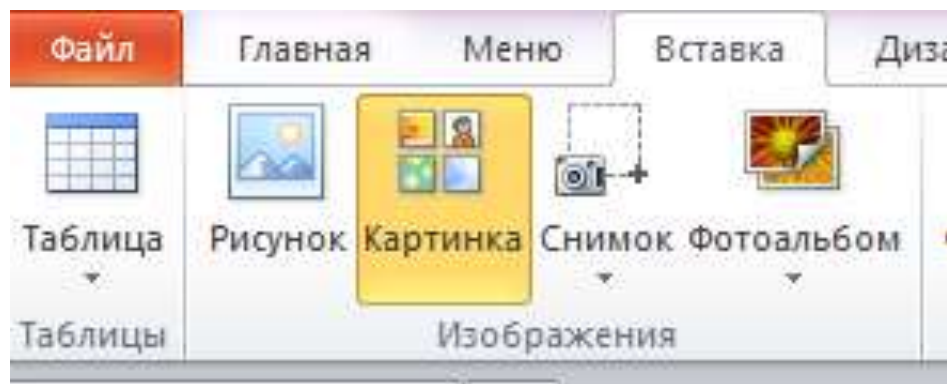
Надрукуйте завдання.



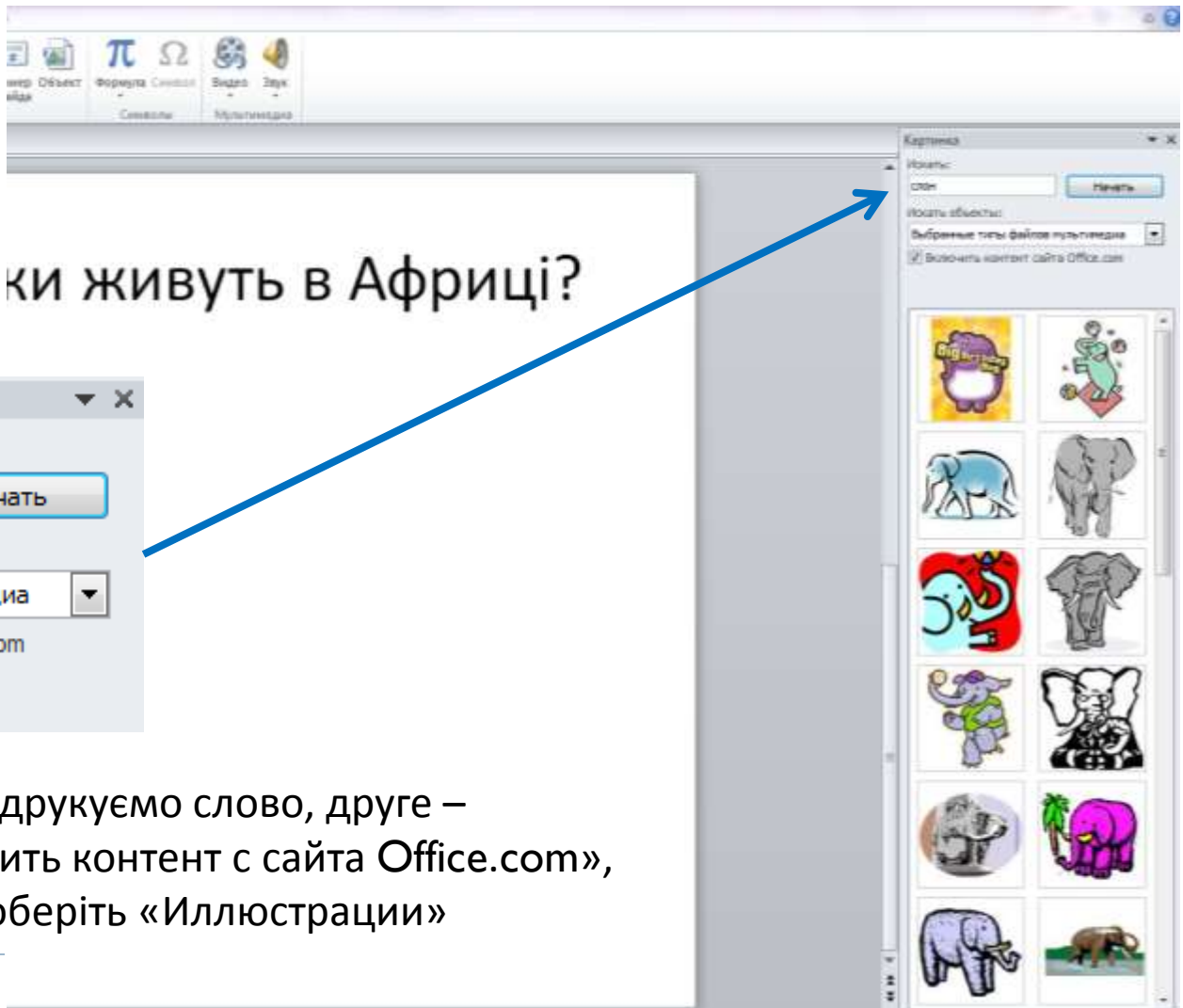
The image shows a screenshot of the Microsoft PowerPoint application interface. The ribbon at the top includes tabs for 'Файл', 'Главная', 'Вставка', 'Дизайн', 'Переходи', 'Анимация', 'Показ слайдов', 'Рецензирование', 'Вид', and 'Office Tab'. The 'Вставка' (Insert) tab is active, showing options like 'Таблица', 'Рисунки', 'Картинка', 'Снимок', 'Фотоальбом', 'Фигуры SmartArt', 'Диаграмма', 'Гиперссылка', 'Действие', 'Надпись', 'Колонтитулы', 'WordArt', 'Дата и время слайда', 'Объект', 'Формула', 'Символ', 'Видео', and 'Звук'. The main window displays a presentation slide titled 'Презентация1'. The slide content is 'Які тваринки живуть в Африці?'. The left sidebar shows a slide thumbnail for slide 2 with the same text.



Додайте картинки відповідно до умови. Меню «Вставка» - група елементів «Изображение»- «Картинка».



У правій частині з'явиться додаткове вікно «Картинка», в якому потрібно вписати слово, яке Ви шукаєте.



ки живуть в Африці?

Картинка

Искать:

слоны

Начать

Искать объекты:

Выбранные типы файлов мультимедиа

Включить контент сайта Office.com

Картинка

Искать:

слоны

Начать

Искать объекты:

Выбранные типы файлов мультимедиа

Включить контент сайта Office.com

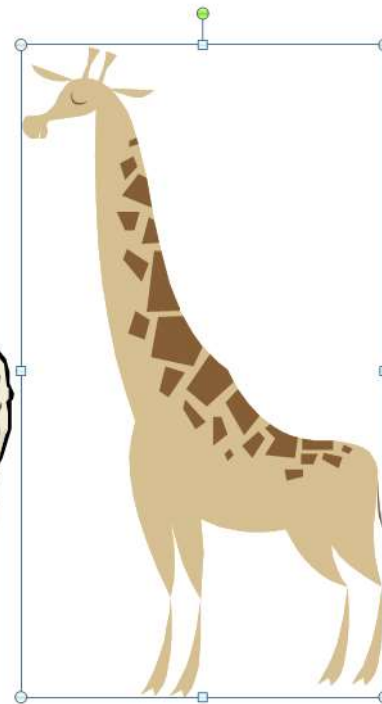
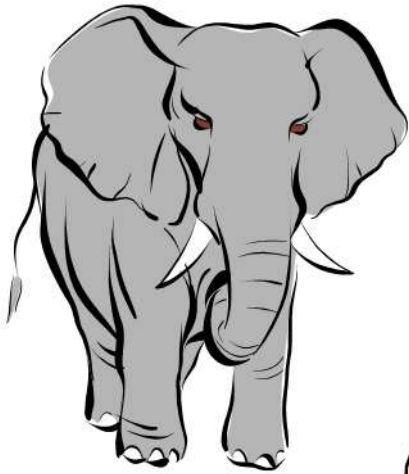
Grid of search results for 'слоны' (elephants):

- Illustration of a purple elephant with a speech bubble.
- Illustration of a green elephant with a speech bubble.
- Illustration of a blue elephant.
- Illustration of a grey elephant.
- Illustration of a blue elephant with a speech bubble.
- Illustration of a grey elephant.
- Illustration of a purple elephant with a speech bubble.
- Illustration of a black and white elephant.
- Illustration of a grey elephant.
- Illustration of a purple elephant with a speech bubble.
- Illustration of a purple elephant with a speech bubble.
- Illustration of a purple elephant.
- Illustration of a brown elephant.

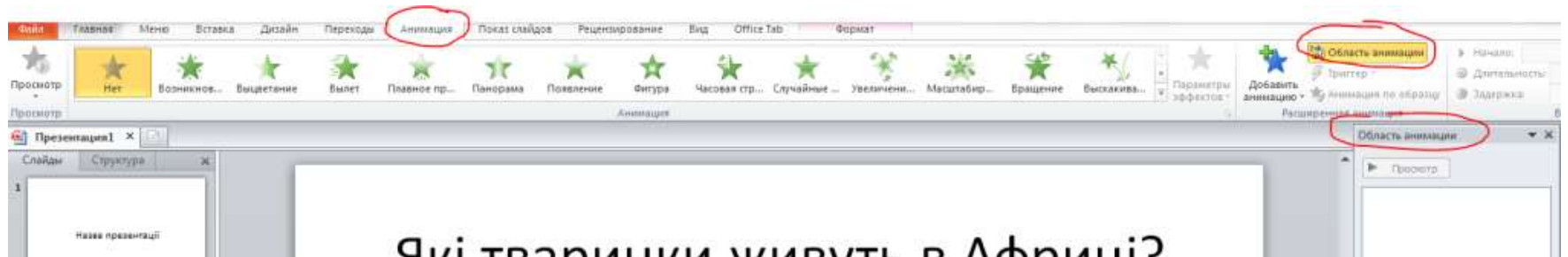
Зверніть увагу! Перше – друкуємо слово, друге – ставимо галочку «Включить контент с сайта Office.com», третє - шукати об'єкти, оберіть «Иллюстрации»

Отже додайте картинки на правильні відповіді і невірні.

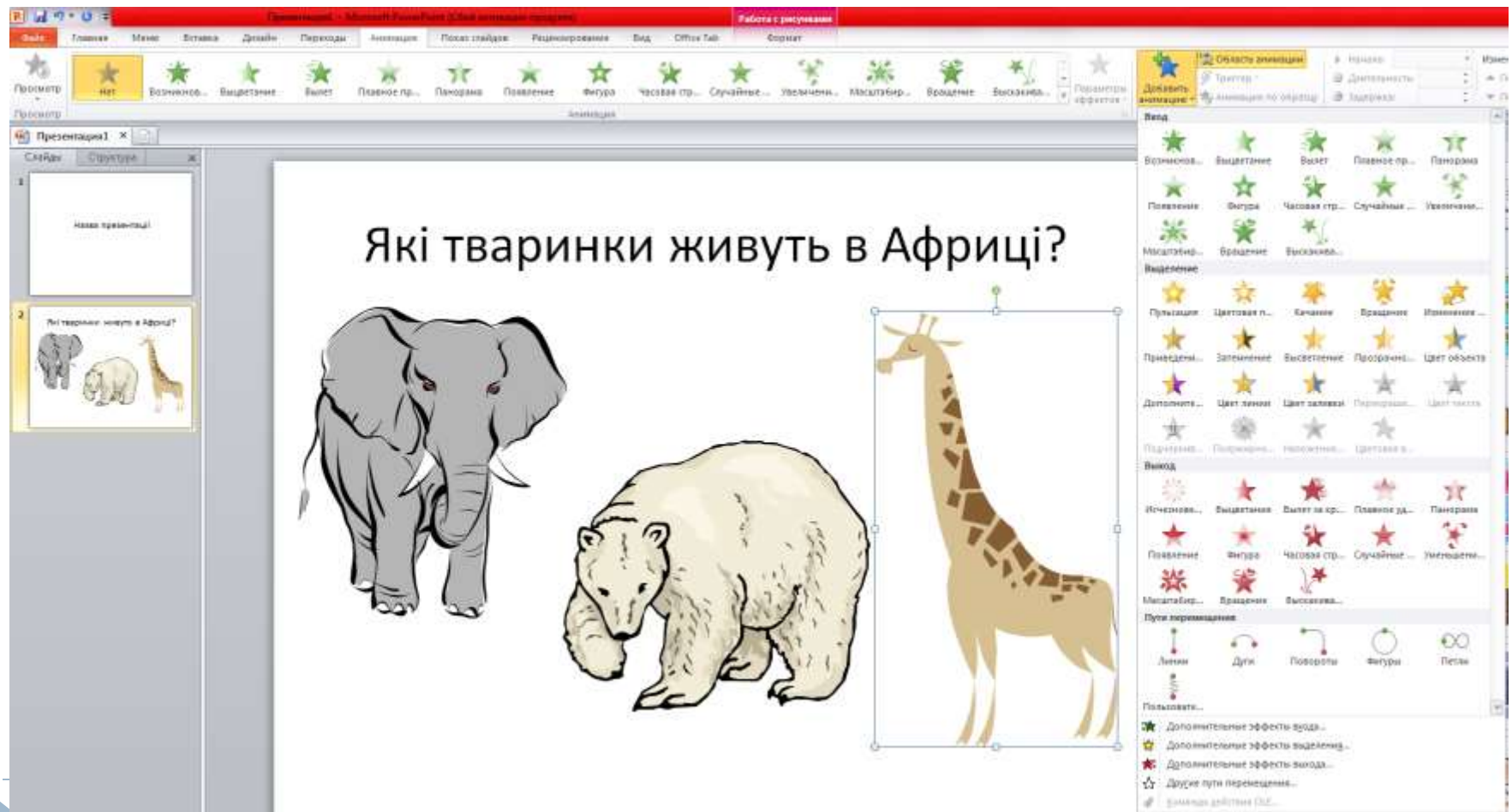
Які тваринки живуть в Африці?



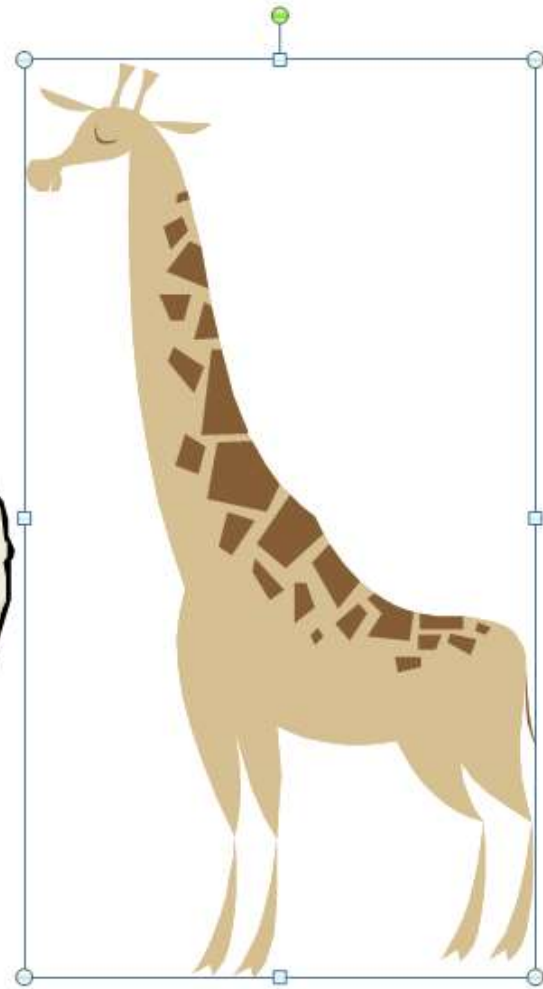
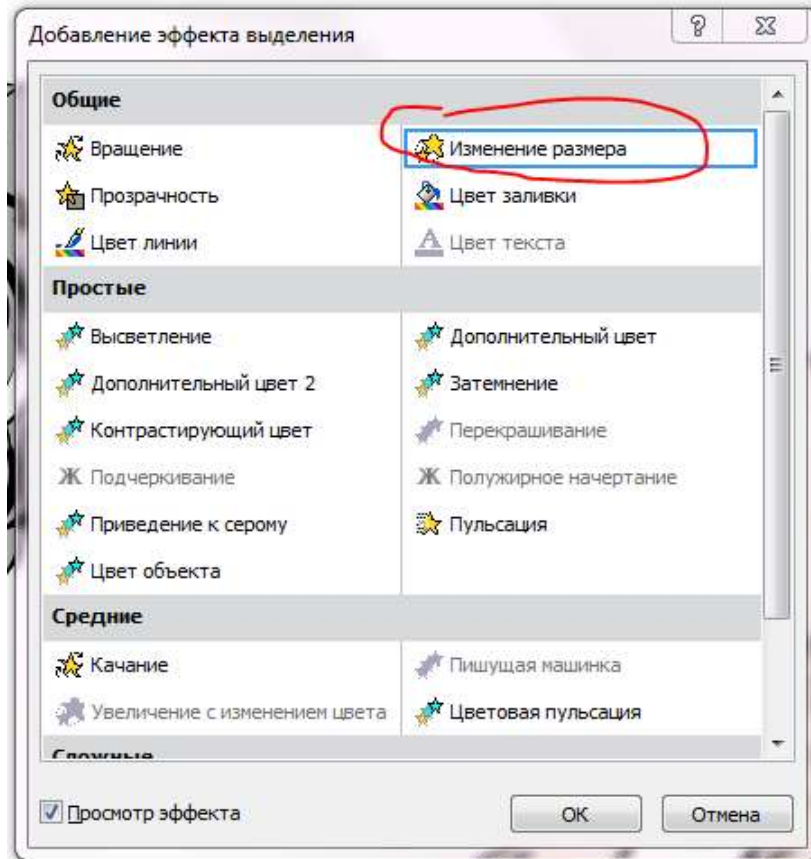
- ▶ Додайте до малюнків анімації. Правильна відповідь – малюнок залишається на слайді, неправильна відповідь зникає.
- ▶ Для того, щоб додати анімацію, оберіть пункт меню «Анімація» - група елементів «Расширенная анімация»-«Область анімации», повинно з'явитись додаткове вікно «Область анімации».



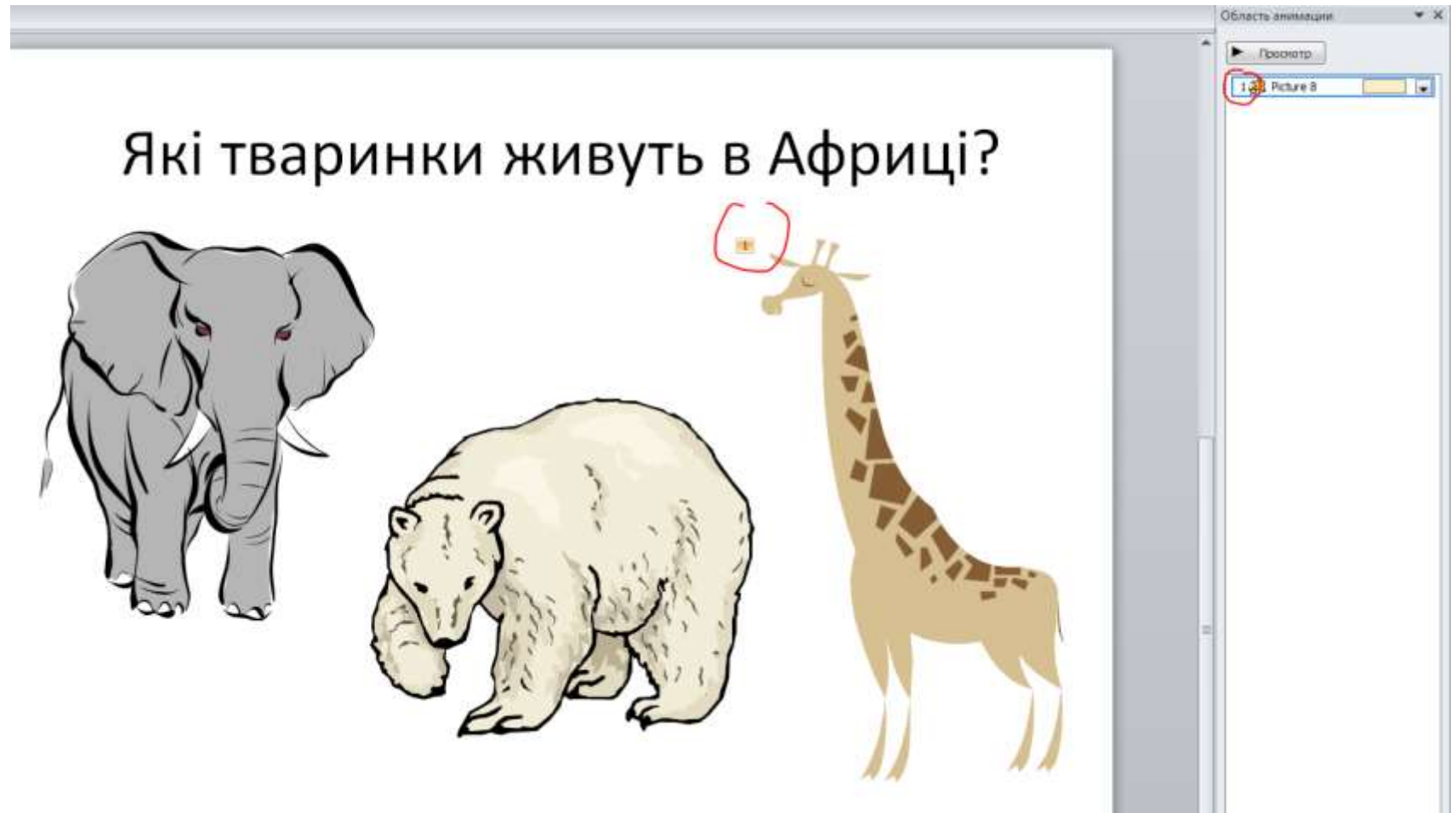
- ▶ Наприклад жираф є правильна відповідь.
- ▶ Обираємо малюнок жираф і натискаємо в групі елементів «Расширенная анимация»-«Добавить анимацию»-«Дополнительные эффекты выделения»



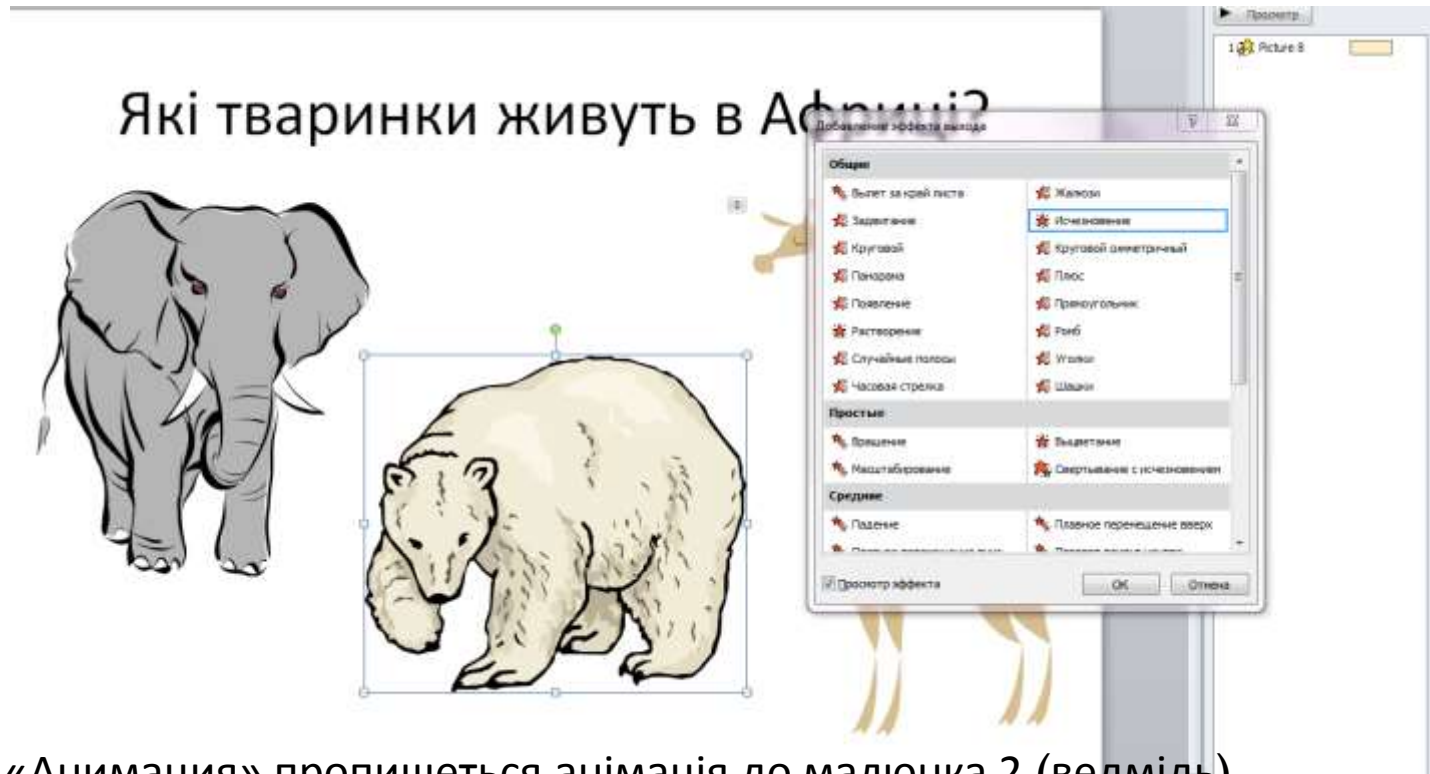
«Дополнительные эффекты выделения»-«Изменение размера»



У вікні «Анімація» пропишеться анімація до малюнка 1.



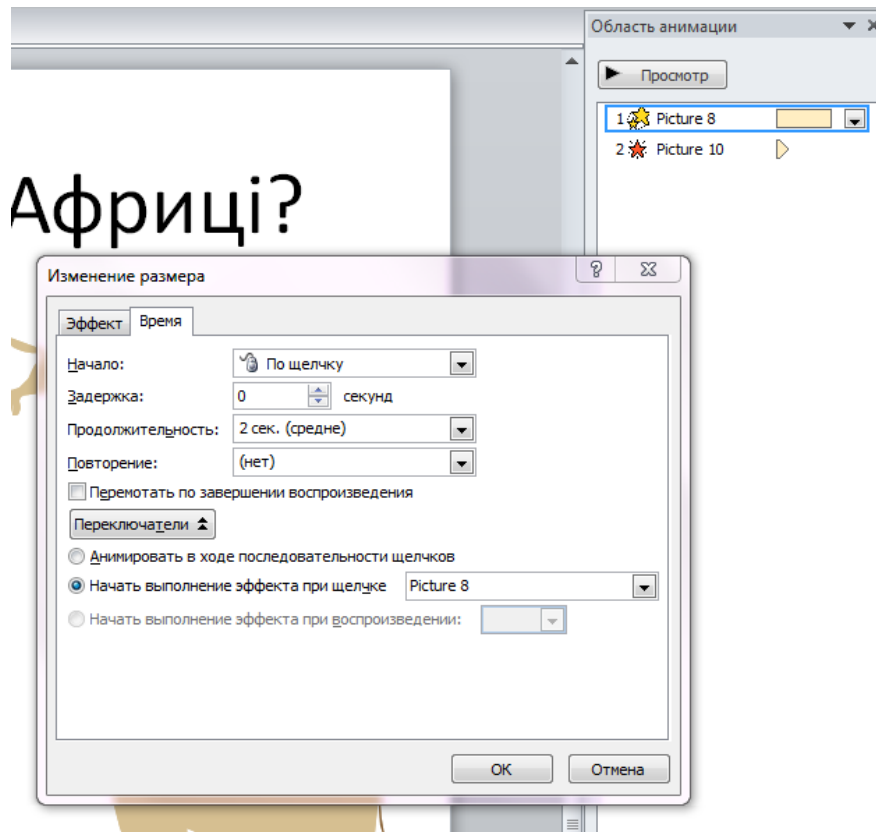
- ▶ До неправильної відповіді, виділяємо малюнок білий ведмідь та обираємо анімацію зникнення.
- ▶ Група елементів «Расширенная анимация»-«Добавить анимацию»-«Дополнительные эффекты выхода»-«Исчезновение»



У вікні «Анімація» пропишеться анімація до малюнка 2.(ведмідь)

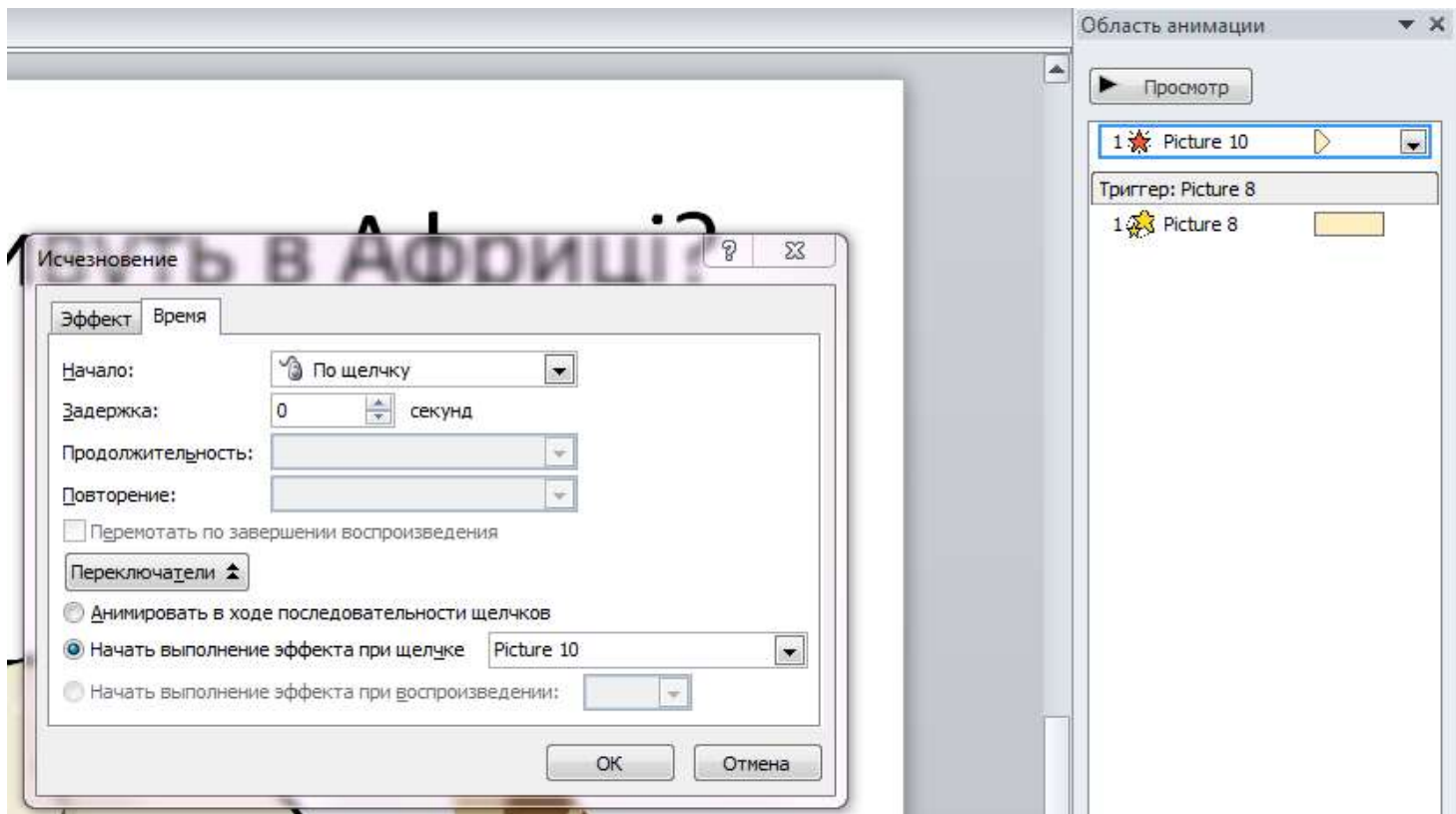
Додаємо до малюнків тригери.

- ▶ До першого об'єкту, який має назву Picture 8, зайдіть в налаштування і натисніть «Время»



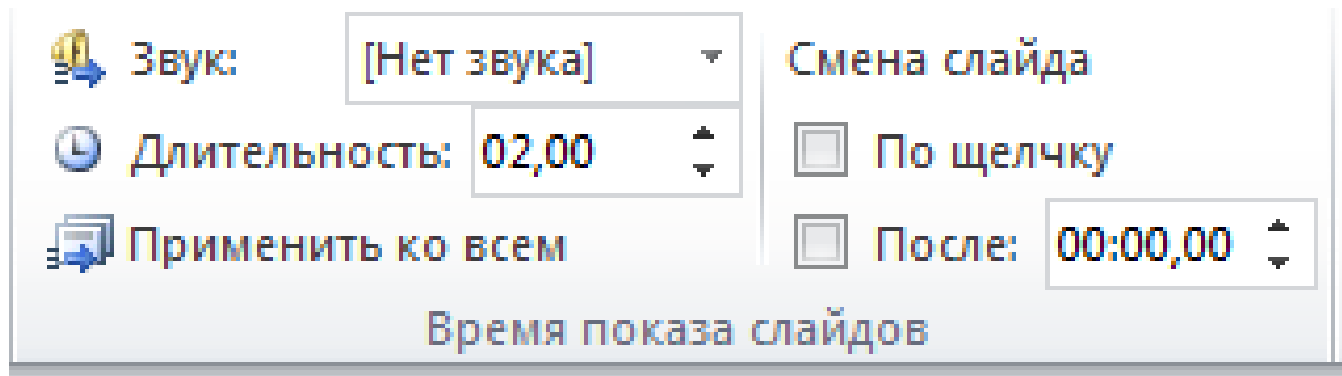
«Переключатели»-
«Начать
выполнение
эффекта при
щелчке», зі списку
потрібно обрати
назву об'єкта
Picture 8.

До другого об'єкту, який має назву Picture 10, зайдіть в налаштування і натисніть «Время» - «Переключатели»-«Начать выполнение эффекта при щелчке», зі списку потрібно обрати назву об'єкта Picture 10.



Налаштування для перегляду

- ▶ Слайд який містить тригер обов'язково треба «закрити», тобто виключити варіант переходу на наступний слайд, коли дитина випадково натисне на фон слайду.
- ▶ Пункт меню «Показ слайдов» - група елементів «Время показа слайда» - «Смена слайда», зняти галочку «По щелчку»



Домашнє завдання

- ▶ Створити презентацію, відповідно до теми.
- ▶ 1 слайд: назва (тема+опис для учнів якого класу чи предмет)
- ▶ 2 слайд: зміст (про що йде мова: 1..., 2..., 3...)
- ▶ 3 слайд: життєва ситуація (може бути фото, цитата, мультфільм...)
- ▶ 4 слайд: гра (тригер)
- ▶ 5 слайд: висновки!
- ▶ Створену презентацію завантажити на гугл диск, надати доступ викладачу для перевірки.

